

WILLY VANDERSTEEN

# ROBERT ET BERTRAND

## LE JOYAU ENGLOUTI



EDITIONS ERASME



WILLY VANDERSTEEN

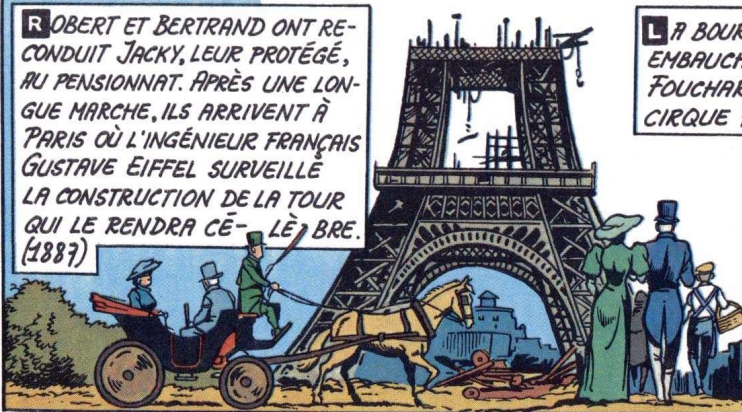
# LE JOYAU ENGLOUTI



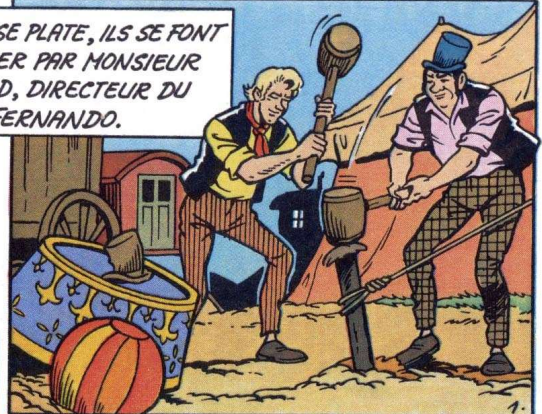
EDITIONS ERASME  
ANVERS-BRUXELLES



**R**OBERT ET BERTRAND ONT RE-  
CONDUIT JACKY, LEUR PROTÉGÉ,  
AU PENSIONNAT. APRÈS UNE LONG-  
UE MARCHÉ, ILS ARRIVENT À  
PARIS OÙ L'INGÉNIEUR FRANÇAIS  
GUSTAVE EIFFEL SURVEILLE  
LA CONSTRUCTION DE LA TOUR  
QUI LE RENDRA CÉ- LÈBRE.  
(1887)



**L**A BOURSE PLATE, ILS SE FONT  
EMBAUCHER PAR MONSIEUR  
FOUCHARD, DIRECTEUR DU  
CIRQUE FERNANDO.



Cela suffit pour aujourd'  
hui, mes amis ! Allons  
boire un verre à la  
piste !



Merci, monsieur  
Foucard ! C'est  
un plaisir de tra-  
vailler pour vous !

Mais qui est ce  
monsieur qui  
vient ici tous  
les jours ?

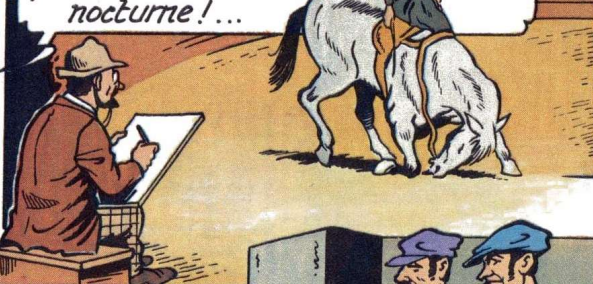


2.

C'est l'artiste-peintre Henri  
de Toulouse-Lautrec ! Un aristo-  
crate d'Albi ; il a vingt-cinq  
ans ! Adolescent, il fit deux  
chutes graves ; opéré aux deux  
jambes, il garda néanmoins  
cette taille de nain ! Très ...



... jeune encore, il révéla un talent fantas-  
tique ! Il appartient au groupe des impres-  
sionnistes ; il ne cesse de dessiner ou de  
peindre, choisissant ses mo-  
dèles dans le monde du  
spectacle, surtout au cir-  
que et dans la vie  
nocturne ! ...



On peut compren-  
dre qu'il trouve  
une compensation  
dans la pratique  
de son art ! ...



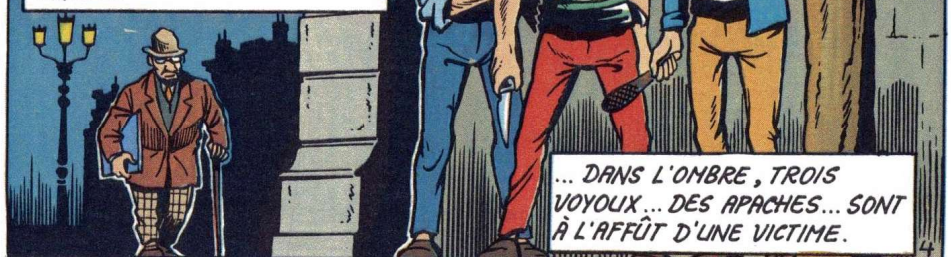
3.

Veux-tu que  
nous passions  
la soirée en  
ville, Ber-  
trand ?



Si tu veux, Robert ! ...  
Allons voir où en  
est la tour  
Eiffel !

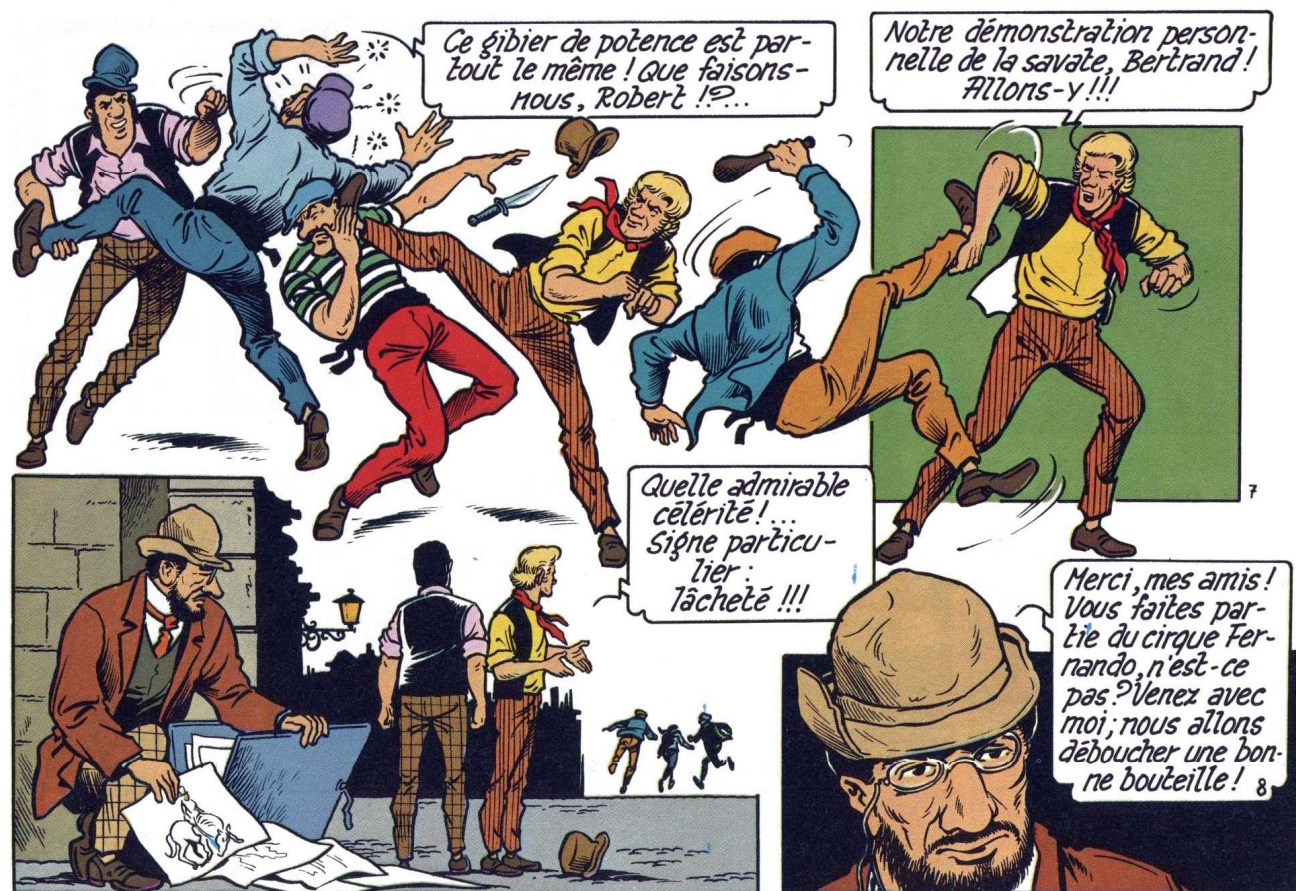
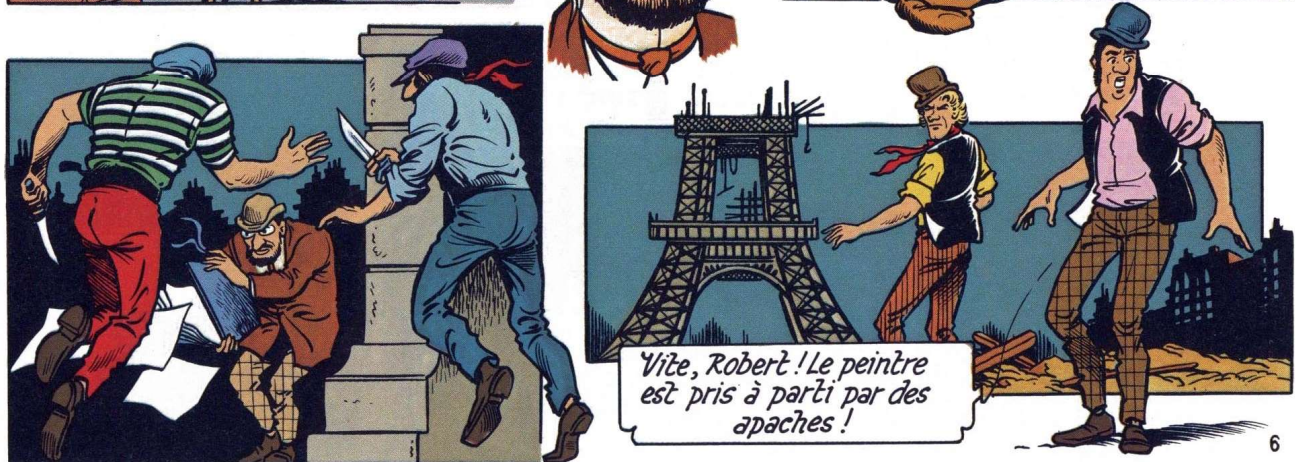
**D**E SON CÔTÉ, TOULOUSE-  
LAUTREC RENTRE CHEZ  
LUI, CHARGÉ DE CROQUIS  
MAIS ...



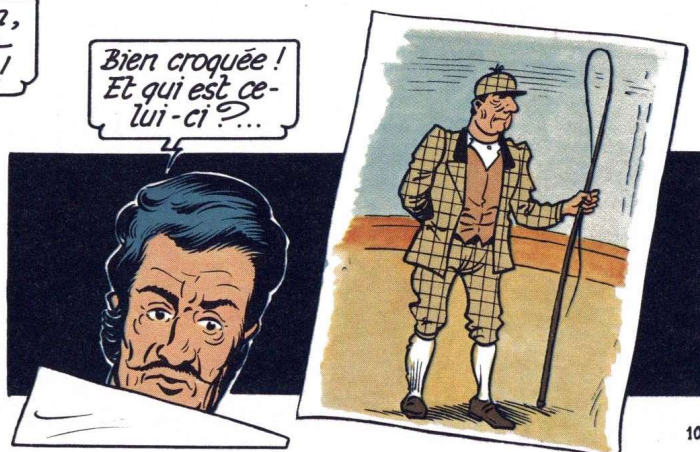
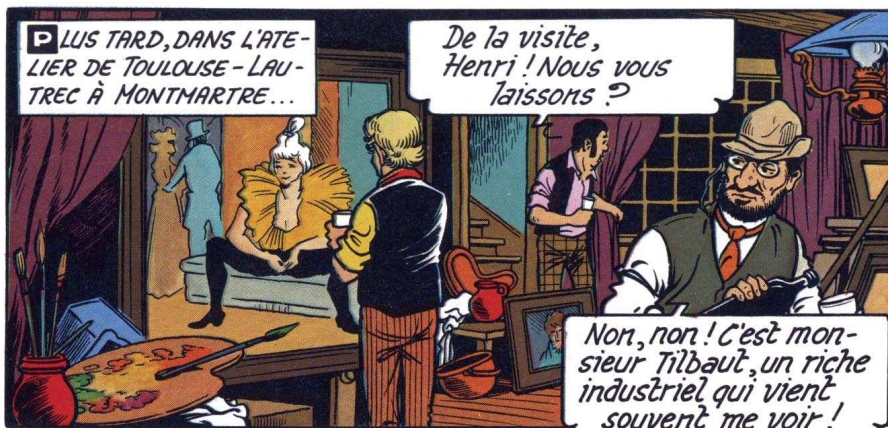
... DANS L'OMBRE, TROIS  
VOYOLUX ... DES APACHES ... SONT  
À L'AFFÛT D'UNE VICTIME.

4.

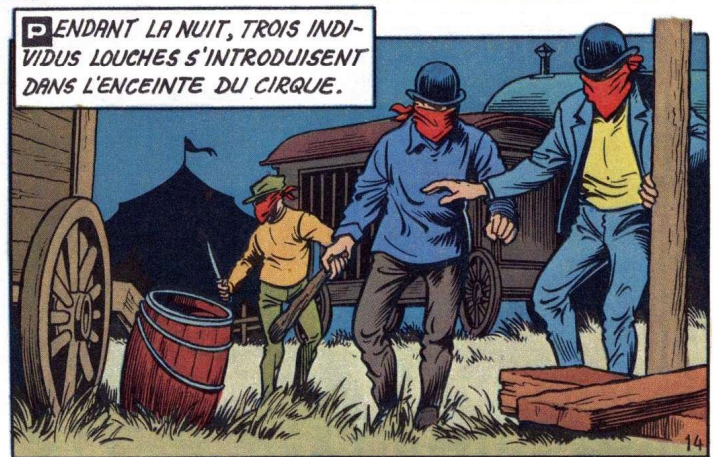
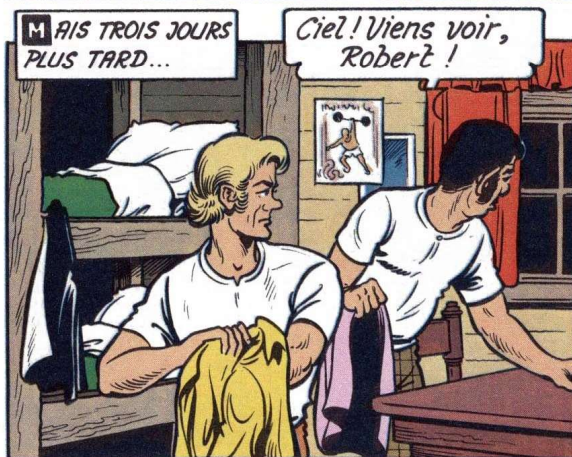




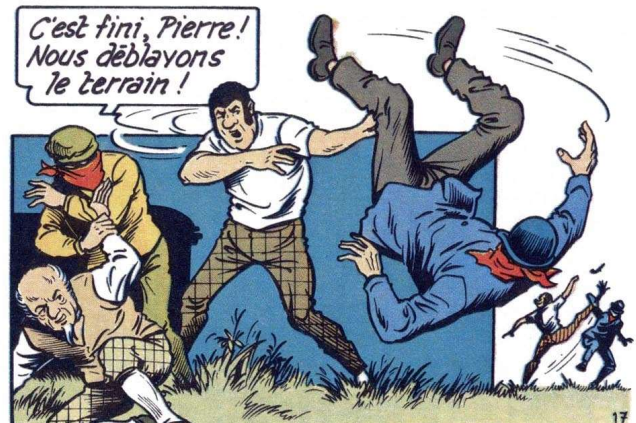
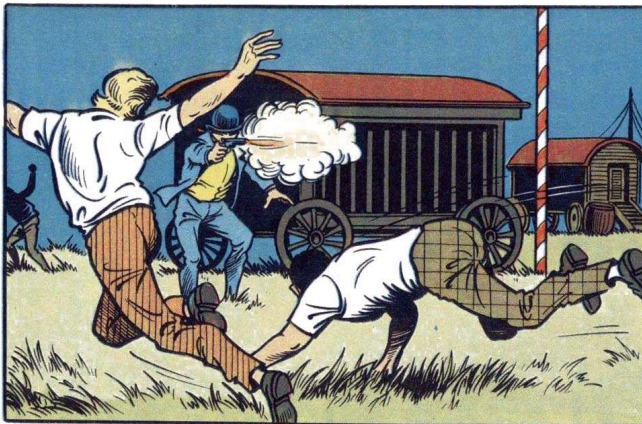








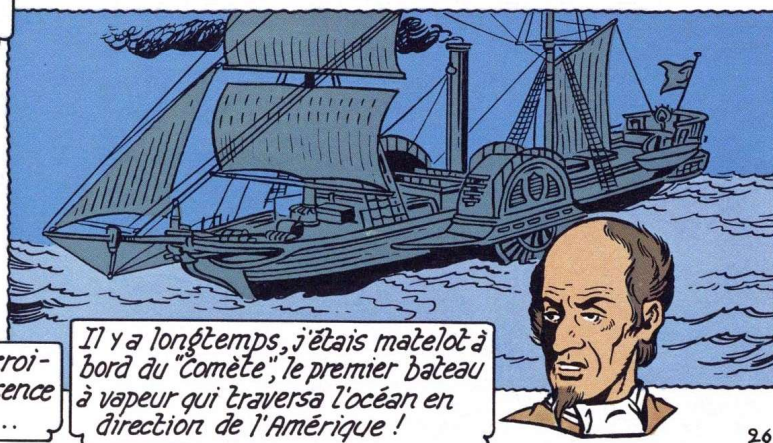














Le timonnier tenta en vain de susciter une mutinerie. Une nuit, il s'introduisit chez le capitaine; mais celui-ci le surprit et le tua sans le vouloir!



Nous étions déjà en vue des côtes anglaises. Le timonnier avait déréglé les instruments de bord, comptant s'enfuir en chaloupe avec le trésor!



29

Une tempête se déchaîna brusquement! Le "Comète" devint le jouet des vagues et se brisa contre les falaises!



En un rien de temps, le navire sombra! Le capitaine, tous mes camarades, périrent dans les flots! Ce fut affreux!



Et toi, Pierre?... Comment as-tu survécu?...



30

J'ai pu m'accrocher à une épave et un yacht me recueillit in extremis. J'étais si épuisé que je n'ai jamais su le nom de mon sauveur! Il me confia à un hôpital d'Anvers où je me rétablis! Je suis le seul à savoir où le "Comète" a coulé, avec le trésor!!!



Je me suis toujours tu pour ne pas troubler le repos de mes camarades, en éveillant l'attention des chasseurs!



Et tu penses à présent que ton secret est éventé et qu'on veut t'enlever?...



31

Ça m'en a tout l'air, bien que ce soit invraisemblable. Père n'a jamais parlé du précieux joyau!



Monsieur Fouchard, vous avez toujours été bon pour nous. Si nous pouvions récupérer le trésor, je serais heureux de vous l'offrir pour réédifier le cirque!



HELAS! LES BANDITS, BIEN CACHÉS, NE PERDENT PAS UN MOT DE CET ENTRETIEN.



32





Pierre, tu ferais cela?  
Alors, le cirque est  
sauvé et les gens ne  
se quitteront pas!

C'est un beau  
geste, Pierre!  
Compte sur  
nous!



Ne vendons pas la peau de l'ours  
avant de l'avoir tué. Je suis le  
seul à savoir où le "Comète" a som-  
bré. Mais remonter le trésor nous  
coûtera pas mal de difficultés!



Nous en savons assez!...  
Filons! Le patron sera  
content!



Je vais chercher  
à boire; nous  
poursuivrons la  
discussion!



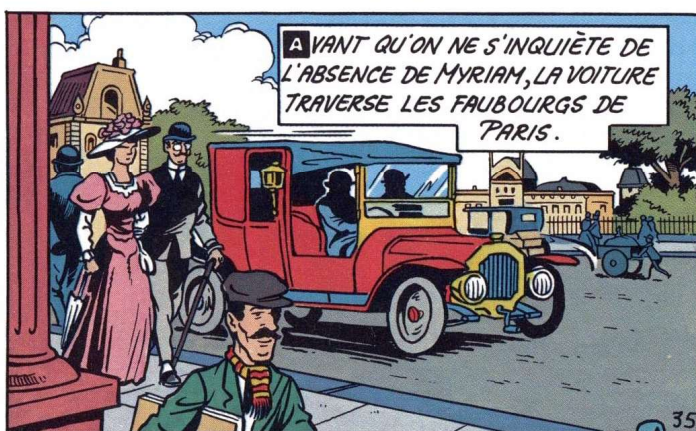
Hé, minute! Myriam  
vient par ici! Quelle  
chance!



Pas un mot, fillette,  
ou tu as vécu!...



Baillonnez-le bien! Vite à  
l'auto!!!

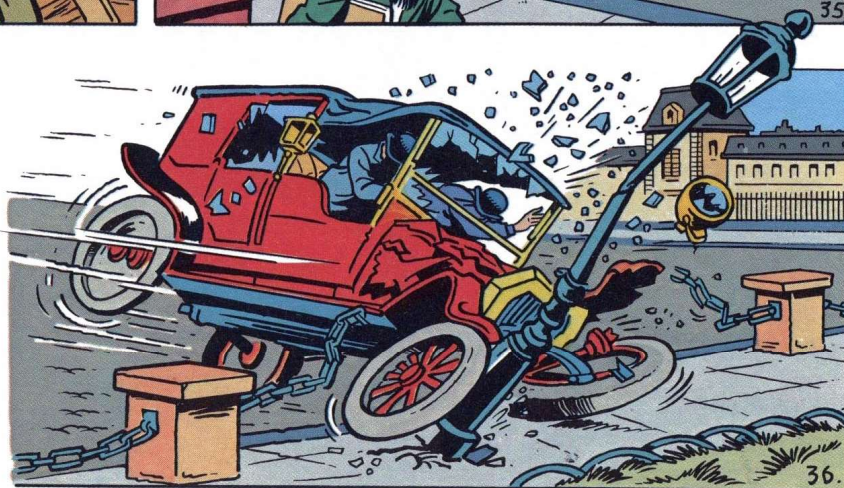


AVANT QU'ON NE S'INQUIÈTE DE  
L'ABSENCE DE MYRIAM, LA VOITURE  
TRAVERSE LES FAUBOURGS DE  
PARIS.



Hahahaha!  
La bonne  
affaire!

Fais donc at-  
tention!







Quelle tuile! Vite à l'entrepôt! Coupons par le parc!



Mais que fabriquent-ils? Il y a du louche là-dessous!



Ouf!... Ni vus ni connus!

Il faut que je trouve Robert et Bertrand!... Pourquoi n'étaient-ils pas à la gare?



MAIS JACKY, À LA RECHERCHE DE ROBERT ET BERTRAND, A OBSERVÉ DE LOIN TOUTE LA SCÈNE.



Pardonn, monsieur, pouvez-vous me dire où se trouve le cirque?...



Naturellement, tout le monde s'intéresse à l'incendie du cirque!

Un incendie!... Voilà pourquoi ils n'étaient pas au rendez-vous!



AU CIRQUE, ON COMPREND RAPIDEMENT QUE JACKY A ÉTÉ TÉMOIN DE L'ENLÈVEMENT DE MYRIAM...



Je connais cet entrepôt désaffecté!... Qu'allons-nous faire?



ROBERT ET BERTRAND DÉCIDENT DE CHERCHER MYRIAM. LES VOICI SUR LE TOIT DE L'IMMEUBLE INDiqué...



Là! De la lumière! Allons voir... quoique ce soit plutôt le travail de la police!

Oui, mais Pierre ne veut rien ébruiter pour ne pas alerter les chasseurs!



Seigneur, Robert! Nous arrivons à temps!



PENDANT QUE DEUX BANDITS SURVEILLAIENT MYRIAM, LE TROISIÈME ÉTAIT ALLÉ PRÉVENIR LE CHEF.

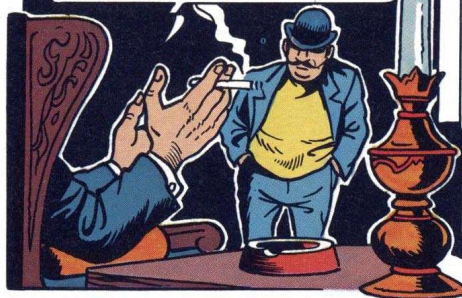


L'HOMME SE HÂTE DE RETOURNER À L'ENTREPÔT...

Écrivez à votre père, à moins que vous ne sachiez où se trouve l'épave du "Comète"...



Enfin, du bon boulot ! Gardez-la à vue !



Faites-lui écrire une lettre à son père ! Il nous révélera l'endroit du naufrage du Comète ou il ne reverra pas sa fille !

Je n'en sais rien. De toute façon, je ne vous le dirais pas et je n'écirai pas cette lettre !



Allons, petite, obéis ou il t'en cuira !



Une femme en danger, pas le temps de réfléchir. On verra bien après l'atterrissage !



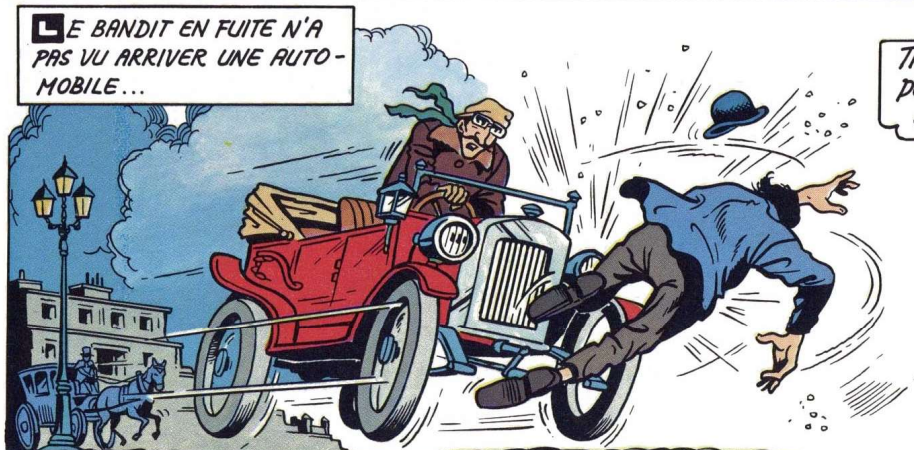
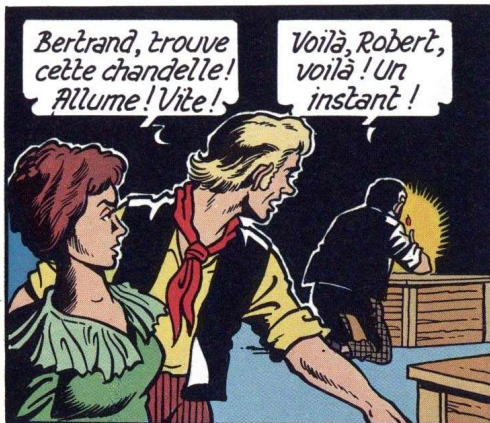
Halte ou je tire !...



PENDANT LA BAGARRE, LA PIÈCE EST BRUSQUEMENT DANS L'OBSCURITÉ.









**C**HEZ FOUCHARD, APRÈS D'ÉMOUVANTES RETROUVAILLES, ON DÉLIBÈRE...

Incompréhensible mais vrai ; d'autres cherchent le trésor ! Nous devons nous dépêcher !...

Facile à dire, Pierre ! Il faudrait disposer d'un bateau, d'un équipement de scaphandrier ! Il est clair que tu es le seul à connaître l'endroit du naufrage !

Je connais à Anvers un certain Jos Kuiper, patron d'un bateau à vapeur, le Sirène ! Il a été scaphandrier et il m'aidera, je pense, car je lui ai jadis sauvé la vie !

**P**IERRE, BERTRAND, ROBERT ET JACKY, ARRIVÉS À ANVERS, SE FONT CONDUIRE AU PORT...

Le Sirène est amarré là-bas, au-delà de ces hangars !

**A** BORD DU SIRÈNE, ON LIE CONNAISSANCE ET JOS KUIPER ÉCOUTE ATTENTIVEMENT LA PROPOSITION DE PIERRE.

Cela me paraît risqué, Pierre ; mais au nom de notre vieille amitié, j'en suis ! Je ne plonge plus... la boisson, tu comprends... Mais je dirigerai les opérations !

J'espère qu'il boira moins ; sinon le voyage sera mouvementé !

Bon ! Je m'occupe de tout, nous appareillons dans deux jours !

J'entends des pas sur le pont ; cachez-vous ! Vite !...





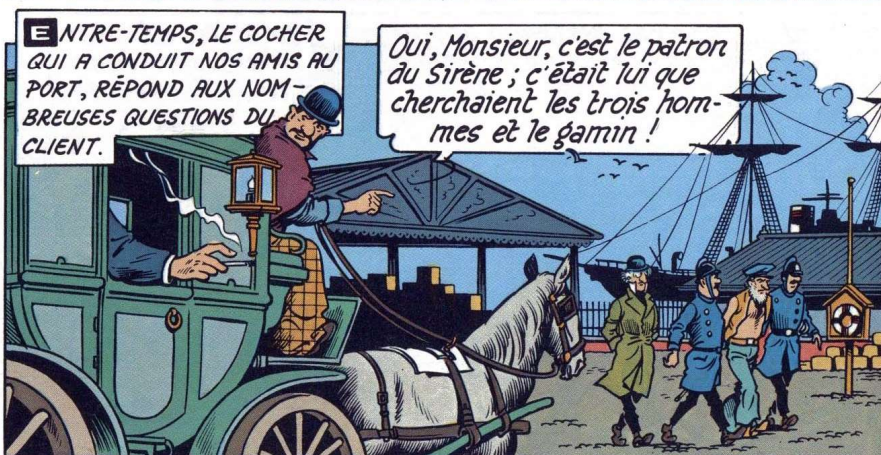
Police! Vite, là-dedans et ne tousssez pas!



Jos Kuiper, au nom de la loi, je vous arrête. Contrebande!... Cela vous dit quelque chose?



Nous voilà bien! Notre seul espoir sous les verrous! Et ce crampon de Dix-Sept dans nos pieds!



ENTRE-TEMPS, LE COCHER QUI A CONDUIT NOS AMIS AU PORT, RÉPOND AUX NOBLES QUESTIONS DU CLIENT.

Oui, Monsieur, c'est le patron du Sirène; c'était lui que cherchaient les trois hommes et le gamin!



Désolé pour Dix-Sept mais nous allons être obligés de lui subtiliser son prisonnier!!



PLUS TARD, EN PRISON...

Réfléchis bien, Jos Kuiper, si tu ne parles pas, tu en as pour plusieurs années!



AU MÊME MOMENT, LE GÉOLIER STRAMBACH REÇOIT UNE VISITE.

Pères Bertrandus et Robertus, nous avons comme mission d'inciter le prisonnier Kuiper à la tempérance!



Il en reçoit, du monde! D'abord, un monsieur distingué, puis la police, deux moines! Enfin bon... Strambach n'est pas un mauvais bougre car... jadis...

...Tu étais lambour de régiment, hein?

Nous... le savons!



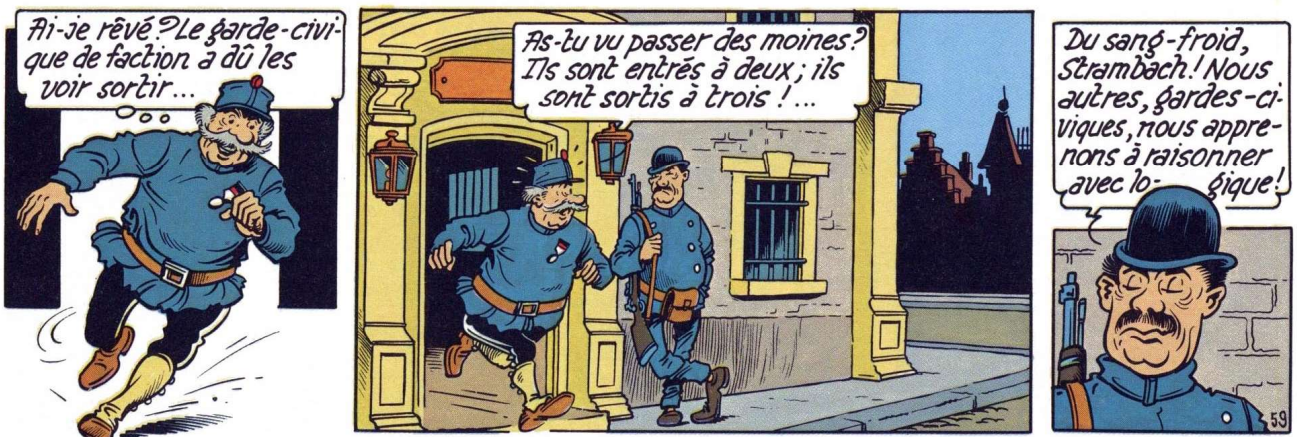
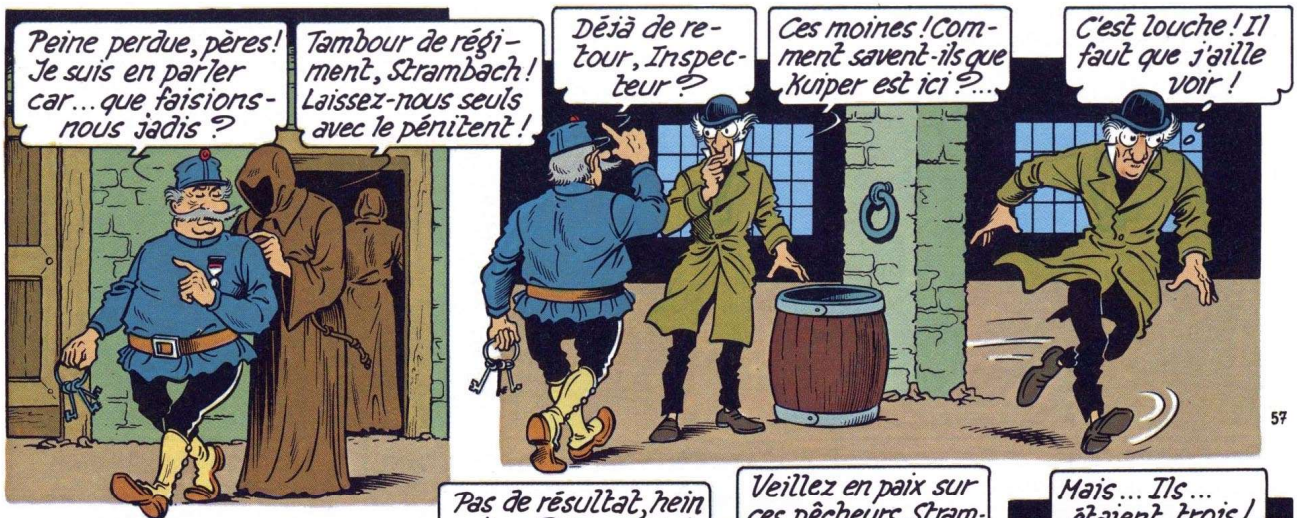
Une visite édifiante! Cela fera peut-être réfléchir Kuiper!



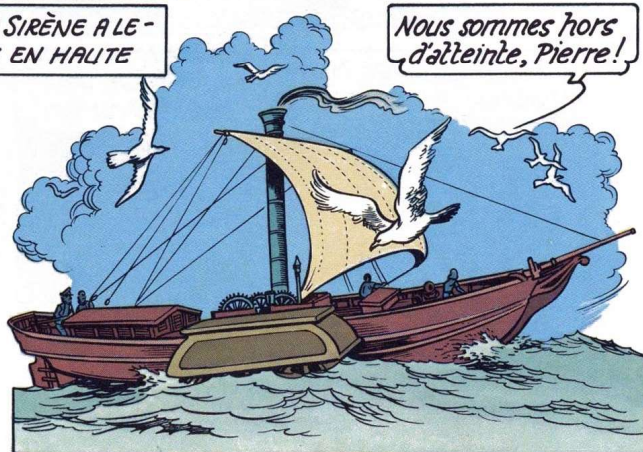
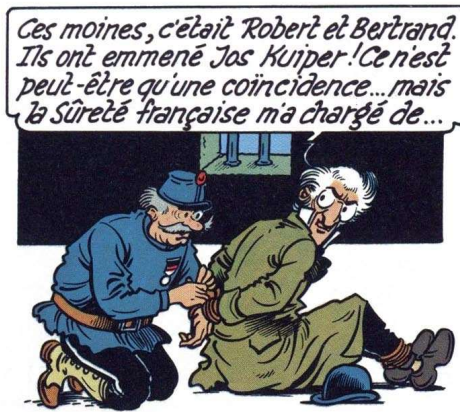
Kuiper, ces religieux veulent savoir pourquoi tu bois!

Tout le monde demande si je bois, personne ne demande si j'ai soif! Serait-ce une ruse de la police? Que me voulez-vous, pères?





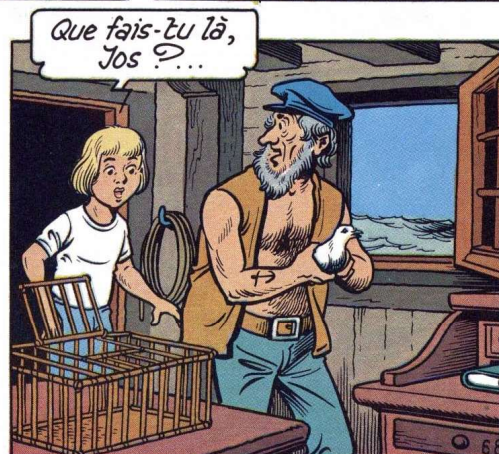
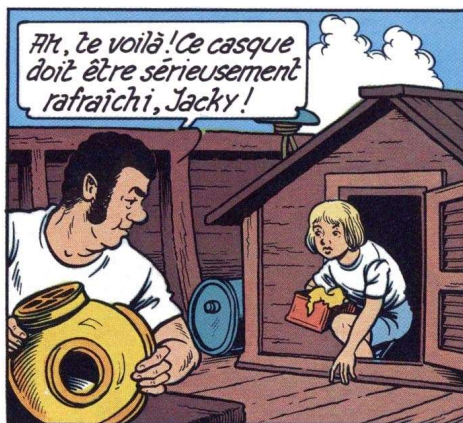




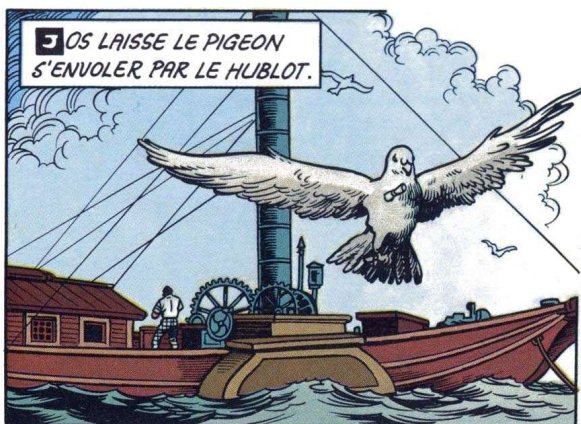
Bah ! Un gros bonnet impliqué dans mes affaires de contrebande !











**J**OS LAISSE LE PIGEON S'ENVOLER PAR LE HUBLLOT.



Je comprends ! C'est un pigeon voyageur ! Tu nous trahis !



**F**URIEUX, JOS VEUT FRAPPER LE GAMIN QUI ES- QUIVE LE COUP.



Bertrand, Pierre, Jos nous trahit ! Il a lâché un pigeon voyageur ; on va nous trouver !



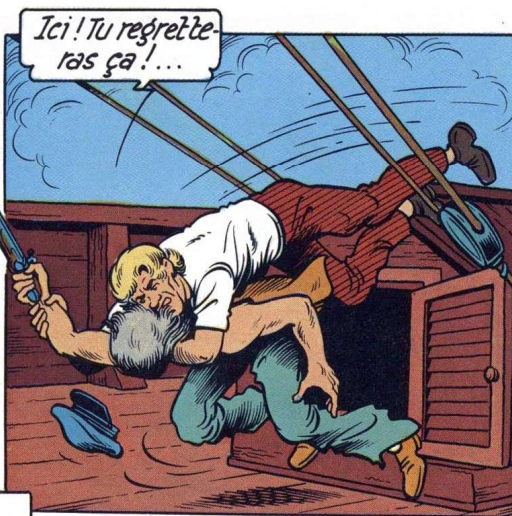
Trop tard, mes gail- lards ! Ras un geste !



Jos... toi, mon vieux camarade !... Pour- quoi ? A qui nous as-tu vendus ?



Silence, Pierre ! Main- tenant, chacun pour soi ! Où es Robert ?



Ici ! Tu regrette- ras ça !...



**P**ENDANT LA LUTTE, UN COUP PART ET...

PANG!



Jos !... Tu t'es bles- sé ?



Pierre... la boisson... j'ai dé- gringolé la pente... Attention ! C'est un ...



Trop tard ! Il est mort ! Nous voilà bien !



**L**E CORPS DE JOS EST PROVISOIREMENT  
ENTERRÉ SUR LA CÔTE ; ENSUITE,  
LES AUTRES TIENNENT CONSEIL...



Pas de temps à perdre, Pierre ! Il faut récupérer ce trésor, avant que le mandataire de Jos ne nous tombe sur le dos !

Laissez-moi faire !... Je me passe des instructions de Jos ; on verra bien !



**A** PRÈS QUELQUES ESSAIS  
INFRUCTUEUX, BERTRAND  
LOCALISE L'ÉPAVE ET S'EN  
APPROCHE.



Cela peut être périlleux, Bertrand ! Le joyau est dans un coffre, enfermé dans la cabine du capitaine ! L'épave du Comète est sûrement pourrie, et l'intérieur plein de vase !



Il n'y a pas tellement de boue ; je puis y pénétrer !



Mais le couloir vers la cabine est complètement obstrué ! Que faire ?...



Je vais attacher l'ancre à l'épave ! Vous naviguerez de-ci de-là ; le barrage cédera sans doute, ce qui débloquera la porte de la cabine !

**L'**OPÉRATION RÉUSSIT ET, MALGRÉ L'EFFONDREMENT DE L'ÉTAMBOT, LE PASSAGE EST DÉGAGÉ.  
BERTRAND PLONGE DE NOUVEAU.



Bon ! Je parviendrai bien à ouvrir cette porte ! Mais c'est rudement dangereux !



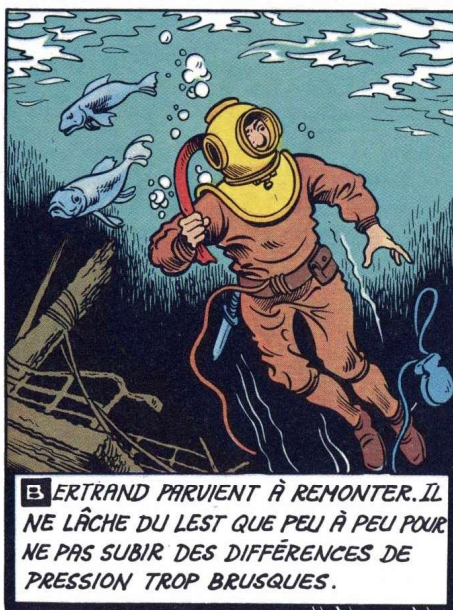
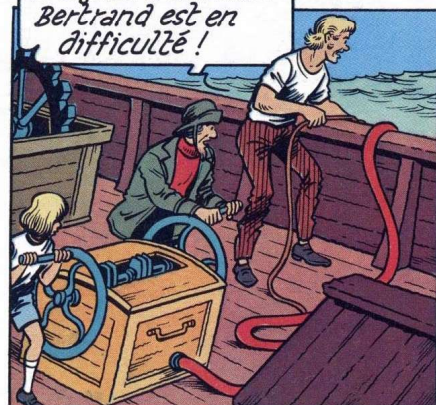
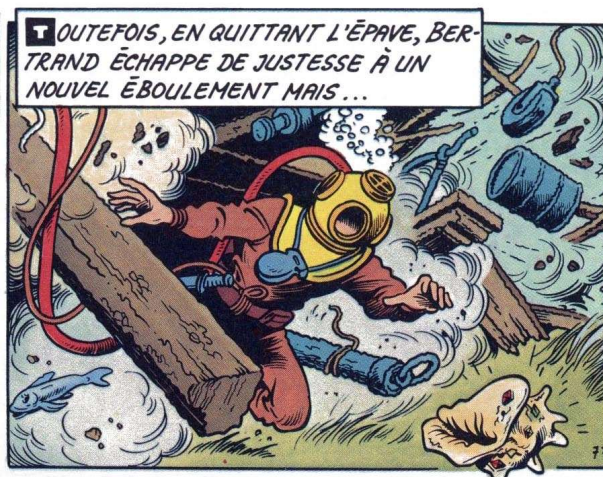




Le coquillage en or ! Une fortune en effet ! Pierre n'a rien exagéré !



Trois coups secs, le signal d'alarme ! Bertrand est en difficulté !







Misère ! Echouer si près du but ! Et l'ennemi approche peut-être !



Je plonge et j'essaie de récupérer le trésor !

Non, Robert, non ! C'est trop profond !



Laissez-moi ! Je le risque !...

Attention ! Ce tonneau !



Eurêka ! J'ai trouvé ! Inutile de risquer ta vie, Robert !

Comment ça ? Que veux-tu dire ?



Ce fût ! Il ne me faut pas tant d'air !



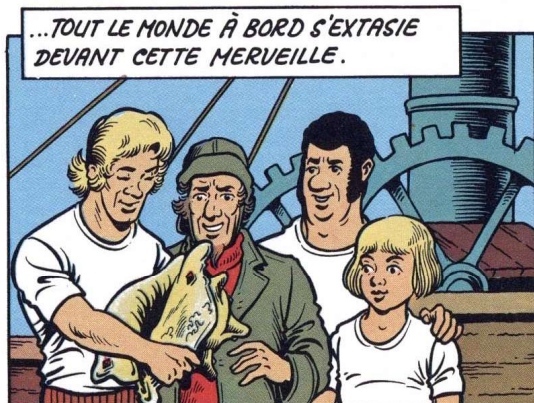
Un peu d'habileté et j'aurai une cloche de plongée !



**N**ON SANS HÉSITATION, LES AMIS ACCEPTENT LA PROPOSITION DE JACKY. ILS LESENT LOURDEMENT LE FÛT, Y AMÉNAGENT UN SIÈGE ET JACKY S'INSTALLE. LE TONNEAU EST MIS À L'EAU ET GRADUELLEMENT DESCENDU.



**A**PRÈS UN PEU DE VA-ET-VIENT, JACKY SAISIT LE JOYAU. APRÈS...



...TOUT LE MONDE À BORD S'EXTASIE DEVANT CETTE MERVEILLE.

Oh ! Regardez par là ! Un navire !...

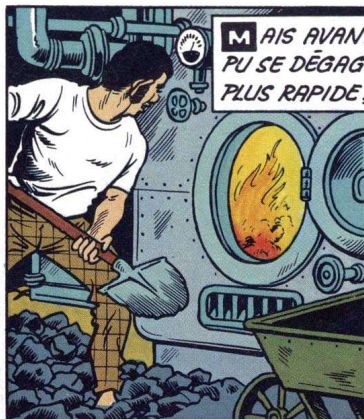


**U**N BATEAU SANS PAVILLON SE DIRIGE DROIT SUR LA BAIE ET SUR LE SIRÈNE.

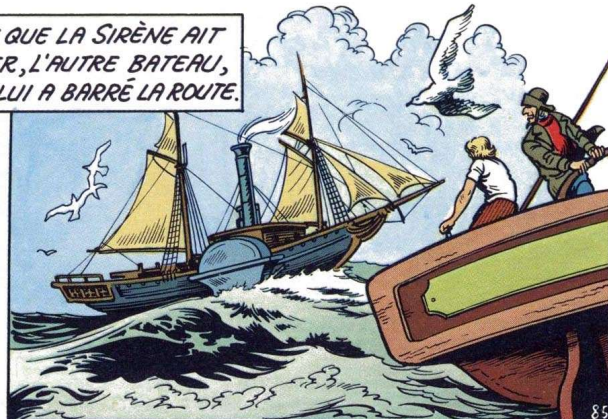




Levez l'ancre ! Allumez la chaudière ! Hissez les voiles ! Vite ou nous sommes pris !



M AIS AVANT QUE LA SIRÈNE AIT PU SE DÉGAGER, L'AUTRE BATEAU, PLUS RAPIDE, LUI A BARRÉ LA ROUTE.



Trop tard ! Abritez-vous, ils tirent ! Enfin, nous allons connaître l'agresseur !



Exact, Robert ! Peut-être aimeriez-vous savoir comment j'ai appris l'existence du trésor ?

Pas possible ! C'est Tilbaut, l'industriel qui a acheté les portraits de Pierre et de Myriam !

Après le naufrage du Comète, Pierre fut recueilli par mon père, dont le yacht croisait en mer du Nord ! Pierre a beaucoup parlé du coquillage en or dans son délire. Personne ne l'a pris...



...reconnu Pierre dans les croquis de Lautrec ! J'ai simulé une agression pour détourner les soupçons de ma personne. L'enlèvement de Pierre aurait réussi sans l'intervention de Robert et Bertrand !



...au sérieux à ce moment. Mais à la maison, nous avons souvent entendu cette histoire !... Tiens ? Où est Jos Kuiper ?

Mort ! Au cours d'une escarmouche après la découverte de sa trahison !



Alors, j'ai pris Jos Kuiper en main. Vous êtes tombés dans le panneau, et vous avez gentiment tiré les marrons du feu ! Vous allez laisser le joyau à bord ; vous montez dans la chaloupe et vous débarquez !

Tant pis ! Eh bien ! J'ai entendu parler en Amérique d'une expédition manquée pour renflouer le Comète. Mes affaires allaient mal et j'ai résolu de tenter ma chance ! J'ai...



Ensuite, nous prenons le trésor à notre bord et nous faisons sauter la Sirène ; nous serons plus tranquilles ainsi ! Allez-y !







Ils oublient Bertrand ;  
que va-t-il faire ?



BERTRAND A TOUT ENTENDU ET LORS-  
QUE PIERRE ET JACKY SONT DÉJÀ DANS  
LA CHALOUPPE...

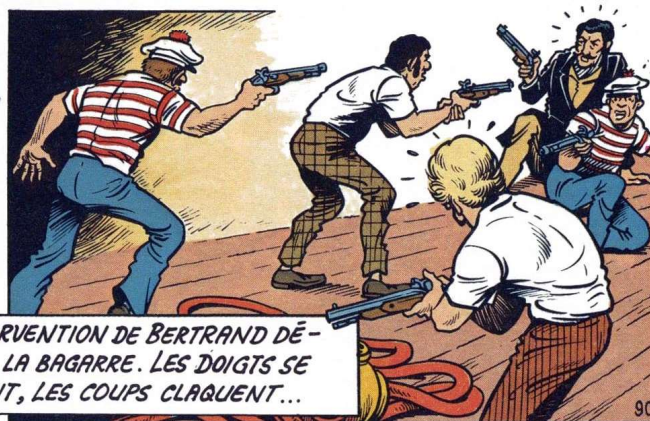


Deux pistolets, de  
la poudre et des bal-  
les ! Je leur réserve  
une surprise d'en-  
vergure !

89

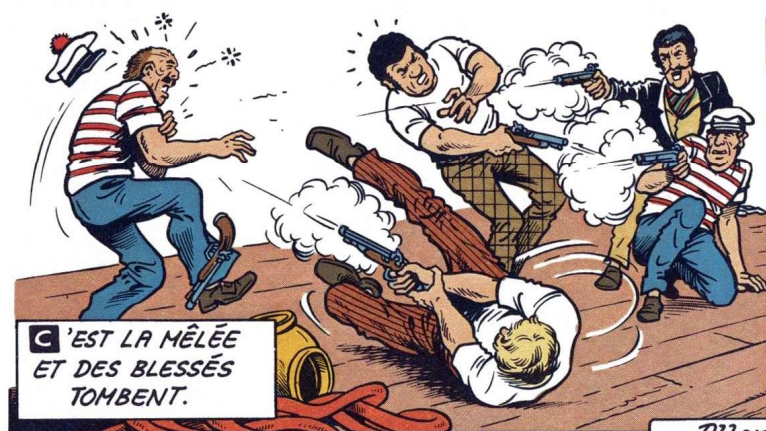


Attrape, Robert !  
Déblayons le  
pont !



L'INTERVENTION DE BERTRAND DÉ-  
CLENCHE LA BAGARRE. LES DOIGTS SE  
CRISPENT, LES COUPS CLAQUENT...

90



C'EST LA MÊLÉE  
ET DES BLESSÉS  
TOMBENT.



Une éraflure à la jambe ;  
gardez-les en joue !...



Ça nous donne un  
répit ; tu es blessé,  
Bertrand ?

La main, ce  
n'est rien ! Re-  
charge vite les  
pistolets !



Attention !  
La danse re-  
commence !

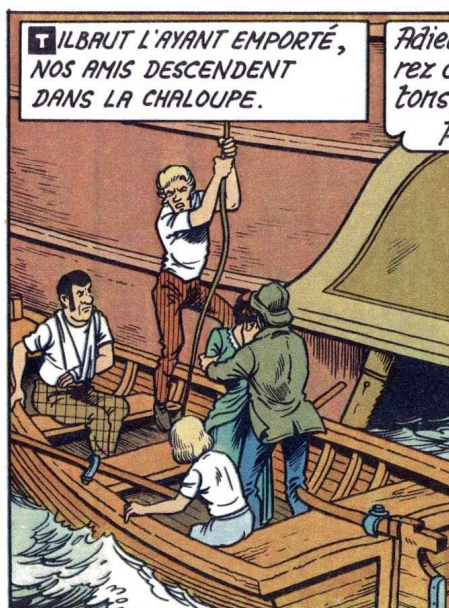
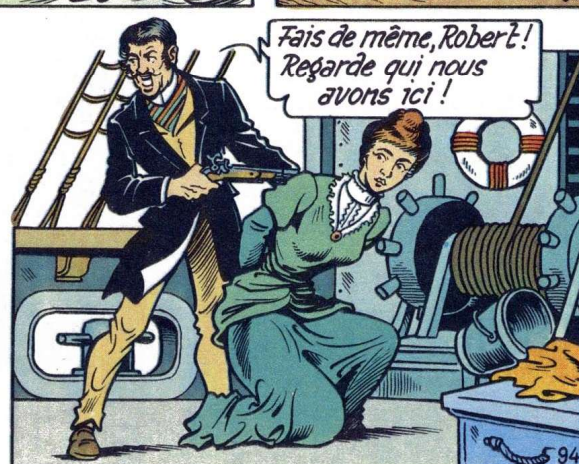
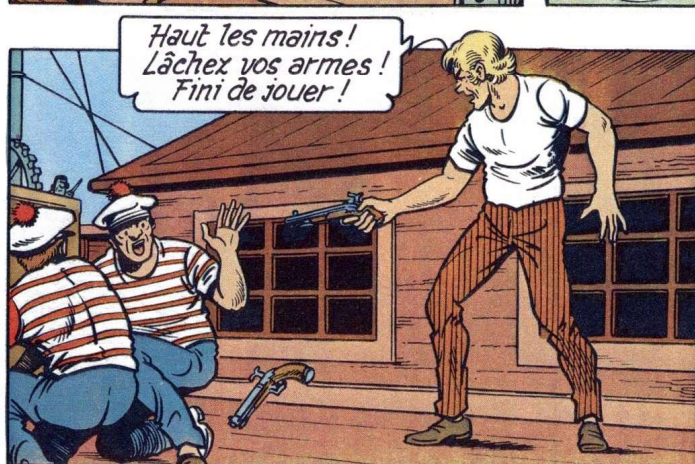
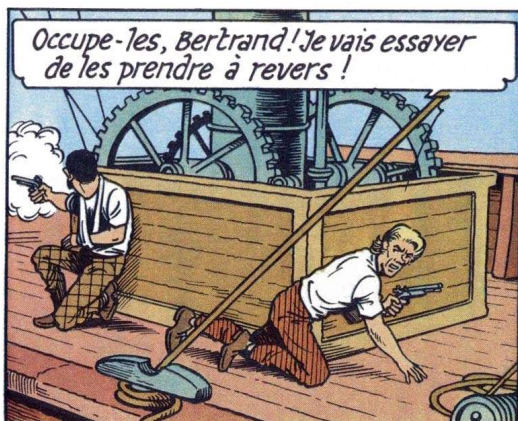


Ils sont bien à l'a-  
bri, patron !

Tirez toujours ! Je  
vais chercher mon  
maître à bout !

92

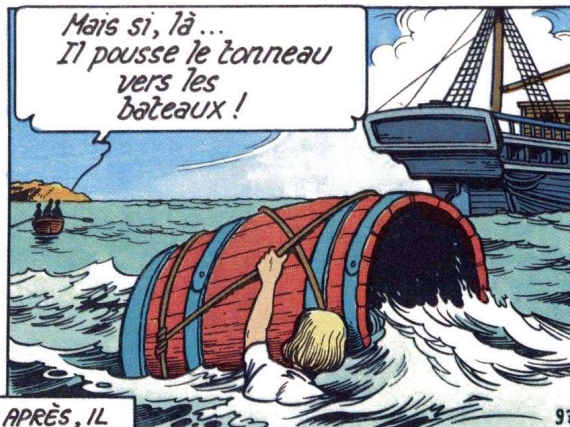








Nous n'aurions pas dû le laisser faire ; je ne le vois plus !



Mais si, là...  
Il pousse le tonneau vers les bateaux !



**I**LBAUT ET SES ACOLYTES REGARDENT LA CHALOUPE ET NE REMARQUENT PAS QUE JACKY GRIMPE À LEUR BORD.



**Q**UELQUES MINUTES APRÈS, IL REVIENT AYANT REPRIS LE JOYAU.



Maintenant, vite au gouvernail ; on va voir ce qu'on va voir !



C'est long ! Lui serait-il arrivé malheur ?



Je ne crois pas, Pierre ! Je vois reparaître le tonneau à l'arrière !

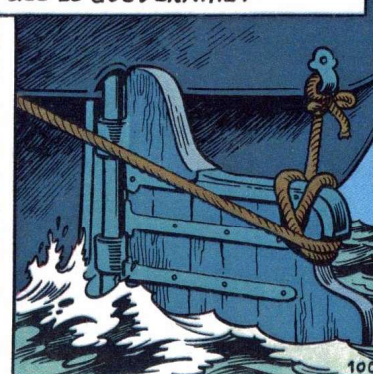


**E**T PENDANT QUE JACKY REJOINT LA CÔTE ...

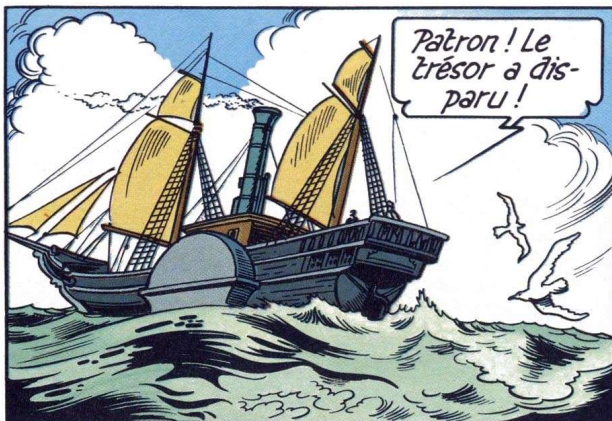


Les voilà à terre ! Une explosion risque d'attirer l'attention ! Laissons plutôt le Sirène s'échouer sur les écueils ! Nous rentrons !

**M**AIS JACKY, AVANT DE QUITTER LE BATEAU ENNEMI, AVAIT BLOQUÉ LE GOUVERNAIL.







Patron ! Le trésor a disparu !



Quoi ? Ils nous ont possédés ! Virez de bord ! Nous débarquons !



Ciel ! Le gouvernail est bloqué ; nous allons nous écraser !



Pierre, c'est la fin de tes soucis ! Voilà ton précieux coquillage !

Fantastique, Jacky ! Mais... que font-ils là-bas ?...



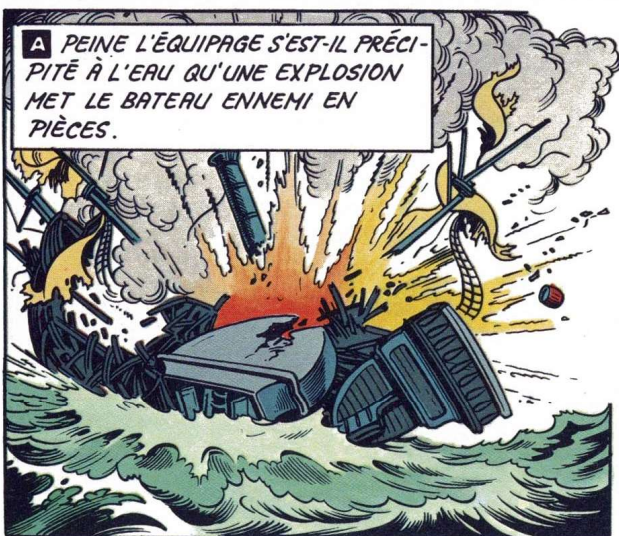
**T**ILBAUT A FAIT ARRÊTER LES MACHINES. MAIS AVANT QU'ON AIT PU HISSER LES VOILES, LE VENT JETTE LE NAVIRE CONTRE LA FALAISE. 102



**U**N ÉCUEIL POINTU LABOURE LE FLANC DU BATEAU QUI DONNE RAPIDEMENT DE LA BANDE.



Tous à la mer ! La chaudière peut exploser à chaque instant !



**A** PEINE L'ÉQUIPAGE S'EST-IL PRÉCIPITÉ À L'EAU QU'UNE EXPLOSION MET LE BATEAU ENNEMI EN PIÈCES.



Ils l'ont bien mérité ; je vais tout de même les repêcher !



Laisse donc, Robert ! Ils atteindront bien la côte ; rame plutôt vers le Siroène... Mais que vois-je là-bas sur la falaise ?...









Trop tard !... Mais...  
un billet !

O lumière de mon cœur,  
nous filons. Vous ouvrez  
le temps de décoller.  
Nous regrettons de vous don-  
ner de nouveaux soucis.  
Ro-Bertrand.

PENDANT CE TEMPS,  
À BORD DU SIRÈNE QUI  
RENTRE AU PAYS...



109



Père et moi, nous vous devons  
beaucoup. Puisque vous ne vou-  
lez rien accepter, je vous re-  
mercie à ma façon !

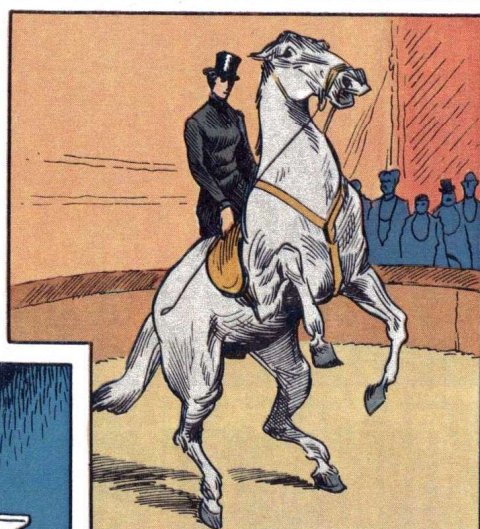
Hé, Jacky, tu ne te lasses pas de con-  
templer le joyau, pendant que nous  
recevons une si douce récompense !  
Tu as raté, petit !



110



P LUS TARD... LA VENTE DU JOYAU  
A HEUREUSEMENT RAPPORTÉ UNE  
FORTUNE. PIERRE ET FOUCHARD  
S'ASSOCIENT POUR RENOUVELER  
LE CIRQUE FERNANDO.



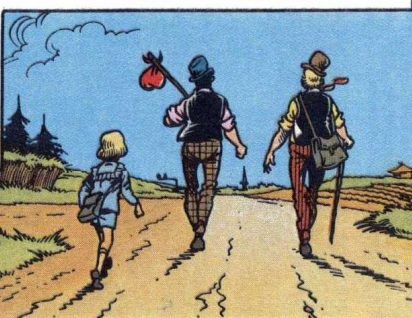
LORS DE L'OUVERTURE  
SOLENNELLE, MYRIAM  
SE RÉVÈLE DE NOUVEAU  
ECUYÈRE ACCOMPLIE ET...



111



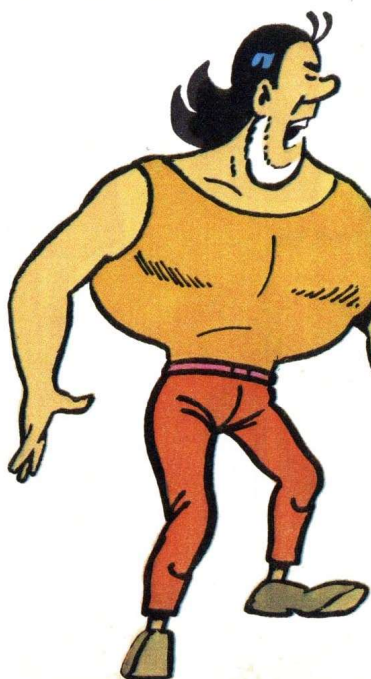
...TANDIS QUE HENRI DE TOULOUSE-LAUTREC  
DESSINE SES MODÈLES PRÉFÉRÉS EN PLEINE  
ACTIVITÉ, ROBERT ET BERTRAND, ET JACKY,  
ONT DÉJÀ REPRIS LEUR JOYEUSE ERRANCE.



Fin

112





WILLY VANDERSTEEN

# JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- |  |                                      |                                  |
|--|--------------------------------------|----------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière             | 26. Les perles de Majorque           | 52. Les statues ardentes         |
| 2. La couronne mystérieuse             | 27. Le vaisseau fantôme              | 53. Les autophages               |
| 3. Roi de la jungle                    | 28. Le canon turc                    | 54. Le chien noir et la sorcière |
| 4. Le tomahawk d'or                    | 29. Les licornes vertes              | 55. Les flammes gelées           |
| 5. Le gnome de bronze                  | 30. La bombarde                      | 56. Le syndicat des cascadeurs   |
| 6. L'île verte                         | 31. Des roses pour la Berunka        | 57. La ruche                     |
| 7. Le collectionneur original          | 32. L'arc-en-ciel bagarreur          | 58. L'enlèvement                 |
| 8. La ville sous-marine                | 33. La chenille de l'espace          | 59. Le pied du druide            |
| 9. Les anneaux de Jupiter              | 34. Le temple du silence             | 60. Le carreau rouillé           |
| 10. Compo, le géant                    | 35. Le biplan fantôme                | 61. Le faiseur de vent           |
| 11. La chasse dangereuse               | 36. Jérôme contre Jérôme             | 62. La gondole noire             |
| 12. Le cascadeur d'or                  | 37. Le mystère de la route nationale | 63. Le chevalier fantôme         |
| 13. Le roi de la tomate                | 38. La bouée rouge                   | 64. Les voleurs de ferraille     |
| 14. Les mouches de Masakin             | 39. Les pirates de l'air             | 65. Le dragon à deux cornes      |
| 15. Le gardien masqué                  | 40. La clavicule du dinosaure        | 66. Les pilliers de banques      |
| 16. Le chasseur de chaussures          | 41. Quand les cigares explosent      | 67. L'énigme de la mine          |
| 17. Le rat d'acier                     | 42. Les joujoux dangereux            | 68. Une île au soleil            |
| 18. Le volcan d'Itihat                 | 43. La chauve-souris                 | 69. Le strato klepto cumulus     |
| 19. Les glaçons de Loch Latham         | 44. Razzia à Djerba                  | 70. La légende                   |
| 20. Le chasseur de trésors             | 45. La grande-crevette               | 71. Les voleurs de fruits        |
| 21. Les alchimistes                    | 46. Le phare de Dragonera            | 72. Aventure au Far West         |
| 22. La tête d'or                       | 47. Les Morrigans                    | 73. Le gazo jaune                |
| 23. Le breuvage magique                | 48. La main noire                    | 74. Le géant de la forêt         |
| 24. Aventure en Berunka                | 49. La piscine dangereuse            |                                  |
| 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 50. Les menhirs dansants             |                                  |
|  | 51. La couronne enchantée            |                                  |





MARC SLEEN

Les aventures de

# NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémair, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelles, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                                   |                                 |                                     |
|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon              | 27. Le jardin des malices       | 44. La disparition du vase de Chine |
| 11. Les Wallabites                | 28. Ivan le terrible            | 45. La couronne de Neptune          |
| 12. Le lutin doré                 | 29. La bague du Muphti          | 46. La bague enchantée              |
| 13. Baringo                       | 30. Les chenilles rousses       | 47. La comtesse verte               |
| 14. Néron contre la F.F.F.        | 31. Patati patata               | 48. Néron et la tête de cheval      |
| 15. Sacré Théophile               | 32. Novembre Noir               | 49. Les ailes de Xopot              |
| 16. Mama Kali                     | 33. Le virus du rire            | 50. Les Jinkaboums                  |
| 17. Les hommes bleus              | 34. La princesse Lovely         | 51. La baleine bleue                |
| 18. Le lavoire des chiens         | 35. La moutarde d'Abraham       | 52. La flotte en folie              |
| 19. Les Nérontiques               | 36. La fleur qui parle          | 53. Le Clo Clo clan                 |
| 20. Les Dinas déchaînées          | 37. Enivrante Charlotte         | 54. La vengeance du grand Clo       |
| 21. Le cacatoès qui caquette      | 38. L'homme sans visage         | 55. Le sixième lutin                |
| 22. Gare à Castar                 | 39. La pantoufle volante        | 56. Le secret de Jean Muscle        |
| 23. Les Papricains                | 40. Brigandage en folie         | 57. Hannibal                        |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 41. Ottoman XIV                 |                                     |
| 25. Zongo au Congo                | 42. Le mauvais œil              |                                     |
| 26. Le gorille jaune              | 43. L'arme redoutable d'Oumtata |                                     |





WILLY VANDERSTEEN

# robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

*déjà parus:*

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavie
11. La capuche écarlate
12. Les puissances occultes
13. Le dernier vol de l'épervier
14. La catastrophe de Corvilain
15. Le fantôme du Zwin
16. La maison hantée
17. Le joyau englouti